

# Competência Geral 5

# Cultura Digital

Compreender, utilizar e criar

tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares)

para

comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.



O Documento Orientador Curricular do Território Rio-grandino compreende que a Cultura Digital nos impõe a imersão dos nossos estudantes nessa cultura, fazendo uso das tecnologias digitais em um espaço relacional cooperativo e colaborativo em que se exerce o protagonismo e a autoria.



O espaço educativo inovador consiste no encontro entre tecnologias com metodologias de trabalho, propiciando um ensinar e aprender dinâmico, criativo, construtivo e interativo.



O saber está na humanidade e distribuído em toda a parte, coordenado em tempo real, todos são fonte de conhecimento que resulta da mobilização efetiva das competências em que cada um é reconhecido como pessoa inteira.



Aprendemos no dialogar com o outro pelo processo de produzir, de levantar dúvidas, de pesquisar, de criar relações, de interrogar a nós mesmos e o mundo a nossa volta.



O PPP deve apresentar uma proposta clara de utilização das tecnologias digitais, estabelecendo a existência de atividades pedagógicas dinâmicas que acompanhem as mudanças sociais.



Participe do QUIZ e teste os seus conhecimentos sobre a CULTURA DIGITAL no Documento Orientador Curricular do Território Rio-Grandino.